

キャラクター名
マルシェ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF5	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		けっし		ジャッジ	基1	0-1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷し、支援2が妨害2。
		しゃげきα		オート			射撃攻撃の出目+1
		トラップスルー		オート			大成功を出している際に解除出来るマップチップを1枚増やす
				オート			
				オート			
		【フラット】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		かいじょ攻撃		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを1つ取り除く
		トラップかいじょ		オート			
				オート			
				オート			
		【ステップフィ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
				オート			
				オート			
				オート			
		【ステップメール】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1