

キャラクター名
イリス・ダイヤモンド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	32歳
冒険者Lv	6	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	1230		大きな嘘をついている 役に立たない知識をもっている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	15	5		24 + 1	4	ファイター	6	
		敏捷度	6	2		12	2	プリースト/ミリツア	4	
体	11	筋力	7	2		20	3	レンジャー	4	
		生命力	12	3		26	4	エンハンサー	3	
心	5	知力	5	1		11 + 1	2	アルケミスト	2	
		精神力	14	1		20	3			

戦闘特技		言語		会話	読文
かぼう	1-285p			○	○
防具習熟A/金属鎧	1-282p			○	○
ガーディアン	1-279p			○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	6	10	8	9		18	-1	7	
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾									
鎧	ブリガンディ								
盾	タワーシールド								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								1	
回避技能					ファイター		合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+	7	10	46					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	神聖魔法		4	6			
2d+	0/X	2d+	0	32							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
ヒールズプレー	

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	知力の指輪
腰	アルケミーキット
足	_____
その他	器用の指輪

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	器用の指輪
_____	_____
_____	_____
_____	_____

— その他メモ —

冒険に出た理由: 親に反発して
先祖代々、リルドラケンの王族に仕えている家系の出。
主として忠誠を誓った人がいたが、自身が遠出をしている間に蛮族に襲われ亡くしてしまう。
当時生まれたての赤ん坊だった子だけが生き残り、王族として育てるか一人の人族として扱うかで両親と大いに揉めた。
「王族とか血筋とか拘ることだけが人生じゃない」と両親の反発を振り切り、自身の師でもある冒険者にその子を預けた。
王族は皆死んでしまったと嘘を広め、また信ぴょう性を持たせるために同じ姓を名乗るようになる。
彼女にとって、途絶えた王族のしきたりなど最早無用の知識である。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉟
□□□□㊱

【判定】
2D+{冒険者}+{生命B} 生命抵抗/生死判定
2D+{冒険者}+{精神B} 精神判定

