

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自(効果)	騎士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	12	6	9	9	9
ボーナス	5	4	4	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	4	3	3

HP	54
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	11
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					2	15	3	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 17
 最大重量: 34
 所持金: 20
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×0	
折りたたみ梯子	
MPポーション×4	
HPポーション×2	
ハイMPポーション	
ファインポイントアーマー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	マスキットを1個取得							
アームズマスタリー-錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金銃命中判定+1d							
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃ダメージ+ [SL×3] /リアクション判定-1d							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果:	防御中1回/対象をカバー、行動済みにならない、行動済みでも使用可							
ボルテクスアタック	1	-	タイミング	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時/ダメージ+ [CL×10]							
アスレチック	1							
効果:	登攀や跳躍の【筋力】判定+1d							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が筋力×2になる							
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	行動値+2							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本能力値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔騎士団に所属してたけど、身内が自分を隠れ蓑に内乱起こそうとしてびっくり。本国では反逆者として追われているので、何だかんだ逃げ回っている。もう騎士として誇りをもって剣を掲げられないので錬金銃に切り替えました。本名も故郷に置いてきたのでアルはあだ名とかそういう感じの偽名です。武人っぽい不器用な性格(仮)

・一話了
 経験点: 22点(一般スキル用5点含む)
 バッシュ、バーサーク、カバーリングを取得
 パーティメンバー守らねばの気持ちになりました。