キャラクター名: オニヨン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	700		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	4			12	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	6			19	3
心	9	知力	9	2		20	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
バード	1		

戦闘特技

特殊楽器習熟	2-229p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明暗のフルート 巧奏値が1低いものとして追加楽素の生成を判定できる。	楽器			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

シンバルシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	1

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 魔法の発動体	真語魔法、操霊魔法の行使に使用

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟