

キャラクター名
ライター

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	花園
最大行動値	22

記憶のカケラ	内容
雨の中	
銃声	
戦火	
故郷	
炎	
最終戦争	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	7	9
変異	1	8	9
改造	1	8	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイン (PL:卵豆腐)	恋心	3 ①②③④⑤	
トキネ (PL:まかじえ)	信頼	2 ①②③④⑤	
デストロイヤー (PL:霧水)	信頼	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上に居る姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
ポジション		先導		オート	0	効果参照	アドベンチャーパート中、他の姉妹全員の行動判定+1。バトルパート中、同カウントで行動する他の姉妹全員の攻撃判定の出目+1。
ポジション		点呼		アクション	3	効果参照	姉妹全員が完全解体及び完全発狂していない場合のみ使用可。自身と舞台上の姉妹全員は互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		鑑賞		ラピッド	1	0-3	発狂中の未練を持つ姉妹にのみ使用可能。対象はあなたに対して対話判定を行う。
ポジション		[死人指揮]		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に対しては使用不可。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
メインクラス		[スタイル:スナイパー]		オート	なし	自身	射程2以上離れた敵に攻撃する場合、攻撃判定の出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・確率判定の出目を全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
サブクラス		応射		オート	なし	自身	同カウント内で攻撃マニューバを宣言した敵に射撃・砲撃攻撃する際、自身の攻撃判定+1してよい。それが失敗していた場合、攻撃判定をさらに+1してよい。
サブクラス		希望の夜明け		アクション	12	効果参照	バトルパート中3ターン目以降1度だけ宣言可能。自身以外の姉妹全員に可能な限り任意の未練から狂気点を取り除き、バトルパート中完全発狂していないマニューバの宣言が可能となる。
サブクラス		剥がれた鱗		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定およびあなたへ行われる対話判定に全て出目+1する。ただし、これらの判定で大失敗するたび、判定を行ったキャラクターの狂気点に1点を追加する。
サブクラス		繋がる魂		オート	なし	効果参照	自身とすべての姉妹はバトルパート中1ターンに1度ラピッドタイミングで任意の姉妹と対話判定を行える。
サブクラス		イルミナート		オート	なし	自身	あなたが対話判定に成功した場合、自身の狂気点を減らす代わりに、対話対象のあなたへの未練から狂気点を1点減らしてもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		支援射撃		ラピッド	効果参照	効果参照	攻撃マニューバ1つを宣言しそれ以外の攻撃判定を行う。ただしマニューバのコストは1つ消費される。ダメージ判定の出目は1である。攻撃大失敗した場合は、攻撃対象の姉妹の攻撃判定の出目+1
頭		かじょうしんけい		オート	0	自身	最大行動値+2。ダメージを受けたとき狂気判定を行う。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		にくたいさいせい		アクション	2	自身	任意の基本パーツ2つを修復する。
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		げっかびじん		ジャッジ	1	0	支援1。1ターンに何度使っても良い。ただし、自身へのしよと一回の判定への重複は不可。
頭		壱空備蓄庫		オート	0	自身	敵の攻撃・確率判定の出目を1減らす。バトルパート中1度だけ宣言可能。自身以外の姉妹全員に可能な限り任意の未練から狂気点を取り除き、バトルパート中完全発狂していないマニューバの宣言が可能となる。
頭		カルマプロセス		オート	なし	自身	狂気点1点を無効化する代わりにパーツを損傷しても良い