キャラクタ	ター名							┌ プレ	イヤ-	-名			\neg \square	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブリッツ	・シル	レバー												ワーディング	<i>j</i> ★	_	オート	視界	シーン	自動	-	
										効果: 非オーヴァードのエキストラ化												
 シンドロ-	- />					ワークス		ハッカー		ָ לַ	ヴァー スト・	アー ストライクハウンド隊員 リ 女		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		7177				- #A				4.50	果:							HPで復活				
オプショナル		キュマイラ			年齢	वि	24		Т.	生別	コンセントレイト:ハ			ヌマーン 2	2	メジャー		自身				
覚醒	覚醒		賁怒	衝		ib		加虐		初期侵	食率	32	% 効	果:			T		ィカル-2			1
出自	=	上注弧	独:理角	2 2	経馬	♣ 5	th F	 O上がり:部		選	运 (23	養者:霧谷雄	ਜ਼ੀ	②アクティブソ [*]	ナー 2	1	メジャー/リアクション		-	-		
ЩН		八川土川瓜	·加·生力	+13	7生元	X 12.	х У т	-1317.1	ΠР 1.	101		支行・粉竹畑	_ ~]	果:		1			とのダイス・			T
	基	本値	ワーク	スボ	ーナ	ス 成	支長	長 他修正		能力値	HP	28		③エンジェルヴォ ***			メジャー			自動	wd o r	* < ¬ + . 1 \ / \(\text{\tint{\text{\text{\text{\text{\tint{\text{\tin}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\titt{\text{\ti}\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\tex{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi\tii}\titt{\texi{\texi}\titt{\tiin}\tittt{\texi{\texi{\texi{\tiin}\tititt{\titil\titt{
肉体		1	0		0					1	行動化	值 10		果: ④振動球			ァーアクション				、判定の分	/イスを+LV個
感覚		1	0		0		1			2	(非装備	時) 10	/sh	果:	9		メジャー 「攻撃力:+LV」			対決	扫	
精神		4	1		0		1			6	戦闘移	動 15		*· ⑤限界突破	3		セットアップ				80	T
社会		2	0		0		1			3	全力移	30						1				
	 为体		1	咸	覚			 精神			-	社会		効果:『1ラウンドに1回まで効果を使用できる』エフェクトを1つ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。1シナリオにLV回まで使用可能 軽功 常時 至近 自身 自動								
技能	SL	修正	: #	能	_	修正	1	支能	_	修正	技能	SL 修正	一	 果:	'				<u> ロス</u> 軽である。			
白兵	-	II SIL	_	撑		سوار	_	R C		1911		1	7	無音の空間	1		メジャー					
回避				<u>'</u>]覚				<u> </u>			~// 調達	1	一一効	果:	'				」 ン去るエフ:			1
運転:			芸術:				知識		2		情報:裏社:			暗号解読	1		メジャー					
運転:			芸術:				知識	:			情報:ウェ		効								ー 表すエフェ	 ∶クト。巧妙に隠された情報や暗号を
運転:		芸術		:			知識:				情報:			究極鑑定	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
運転:		芸術:			知識:				情報:		効果:未	果:未知のアイテムをひとつ	分析し、その来歴	や作成方法、値	・ もい道を導き出す。	あくまでアイ	テムについてタ	コるだけであ!	り、実際に作成	- えしたり、操作できるようになるわけではない。		
運転:			芸術:				知識				情報:			鋭敏感覚	1		メジャー	_	_	自動		
武器・	7.7	t ř	能力	命中値	i (値 攻	酸力	計担			メモ		一 効	果:	体(の感覚器官	を変化させるこ	とによっ	て一時的に	:動物の能:	力を手に入	れる。
此品.	٠, ١	٦/	肥刀	### ()	1 6	旭以	筝刀	別住			<u> </u>		+	猫の瞳	1		常時	至近	自身	自動		
													効	果:		感覚:	器を猫や蝙蝠を			のに変化	させる。	,
													\dashv $lacksquare$	蝙蝠の耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
													効	果:		周囲の音	の波をコント	ロールし、	自身の聴気	覚領域を拡	大させる。	1
													コ レ									
NJ.	具		価格	装甲	甲 回避 行動			メモ					効	果:								
													\perp									
								A = 1.1± F			A = 1 = 1 = 1	*	4									
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0										┙╽												
ロイス																						
							1 🗀	対		感情	婧(pos) 感忖	青(neg) タイル	費									
				達.	重人(アデプト)P N																	
							1 🗀	理解	霜:	Р	有為 N	食傷										
							保	護者:蒙	雾谷太	ŧ吾 P	同情 N	N 隔意										
							18,	ペット	マス	9 - P	執着N商	N N										
							1 🗆			Р	N											
										Р	N											
								P N														
] [T-10 C 1											
								大財産P: 8		ŏ	残り財産P	産P:										