

キャラクター名 マリーゴールド・トレイン プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	190		師と呼べる人物がいる		
		「負けず嫌い」と評されたことがある			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			13	2				
体	7	敏捷度	7	1	2	17+1	3	スカウト	2		
		筋力	7			14	2	セージ	5		
心	7	生命力	11			18	3				
		知力	11	3		21	3				
		精神力	9	3		19	3				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120 p		
魔法誘導	223 p		
魔法拡大/数	226 p		
MP軽減/ソーサラー	223 p		

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	97 /合計 97

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
両手持ちの長い杖。こう見えても魔法の発動体。				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット+累計消費分	○□□○□□
保存食(1週間分) x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石(4点分)	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□

所持金	1540	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭 魔法使いの帽子(とんがり帽子)	魔法に必要の魔法を削ぎとる魔法の帽子。魔法に必要の魔法を削ぎとる魔法の帽子。
耳	
顔	
首 翠玉のペンダント	12歳の誕生日に師匠から買ったペンダント。エメラルドがとて綺麗。
背中	
右手 妖しいブレスレット(魔法発動体)	自分で集めた妖しい石をブレスレットに加工してもらったもの。通常加工費50G、発動体加工費100G。
腰 丈夫な巾着	集めた物を入れる為の巾着。とても丈夫だが値は張る。
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷を強化する指輪。壊すと一時的に敏捷+13。

その他メモ	自動失敗チェック
街で評判が高い武器屋の一人娘。彼女を知る人からは「Miss.トレイン」と呼ばれる事もある。趣味は魔力が宿ってそうな物を集める事。ファミリアを習得してからは鴉の「キリサメ」と日常を共にしている。一般技能:商人(マーチャント)Lv4/学生(スカラー)Lv3/宝飾師(ジュエラー)Lv1	○□□□⑤
物心ついた時から店の手伝いをしており、両親の代わりに接客をする事も度々あった。少女の負けず嫌いな性格に気付いた父親と接客勝負をした事もあり、そのお陰で商売の腕はめきめき伸びていった。このまま順調に店の跡継ぎになるのかと思われたが...	○□□□⑩
ある日、少女はお使いの途中で一人の魔女と出会った。些細な事で意気投合した二人はお使いの度に話をするようになった。魔女と会話を重ねる毎に、魔法とあまり縁がなかった少女は魔法という存在を強く意識するようになっていく。それと同時に、その魔女に強い憧れを持つようになっていった。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕