テキャラクター名――――――――――――――――――――――――――――――――――――											スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
イスカンダル											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
										効果:		•		非オー	ヴァードの	カエキスト							
シンドロー		ブラム=ストーカー				ワーク	フス F	FHエージェント カヴ			アー 英霊			リザレクト	0	1d10	気絶時	ı	自身	自動	↓100		
		ノラム=ストールー												効果:						HPで復活			
オプショナ	ル					年歯	ñ	52	2歳	, l	生別	男性	£	<u></u> ↓ ↓	コンセントレイト	1	2	メジャー	至近	自身	自動	_	
覚醒		Ę	素体	体		th	ı	闘争		初期侵	食率	34		効果:					C-1(7)。		1	Т
山台		#先十二	者の血絲	*	47 E4	•	E見 / 1 /	л П <i>Б</i>		240	:=				ブラットバーン	4	4	メジャー			対決	80%	
出自		惟刀。	白リ川市	冗	経験	央	闘いの			邂	/E	主人	効果:						。5点HP				
	基	本値	ワーク	スボ	ーナ	ナス 成長		他修正		能力値	HP	HP 28		1 📖	赫き剣	1	3	マイナー			自動		
肉体	_	2	1		0	. ,,,				3	行動値	_	10	効果:				攻撃力8+[T
感覚	_	4			0					4	(非装備時		10	1	乾きの主	1	4	メジャー			対決		
精神	-	2			0					2	戦闘移動	_	15	効果:		1.0		装甲無視。L	_v×4回復	。《赫き剣	引》のみ。 T		T
社会	_	0			1					1	全力移動	_	30	1	裸の王様	12		#1-71-371-4	. Fr 4	27 // 20/	<u> </u>		
												社会		」 効果:		敬愛に溢れた [Lv×10] 体の従者がいる。							
肉体									精神 技能 SL 修					-	超人的代謝	1			1%				
技能	SL	修正			SL	修正	+		SL	修正	技能	SL	修正	効果:				<u>י</u>	ーヴァン	〜 である。 	1		T
白兵	1		_	撃				R C ±±	1		交渉	1		, the H									
回避	1			覚			_	志志			調達	1		効果:		_					1		T
運転:			芸術:				知識:				情報: FH	1											
運転:			芸術:			知識:				情報:			効果:							1		T	
運転:						知識:				情報:													
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果:							1	I	
運転:			芸術:				知識:				情報:			】									
武器·	コン	ボ	能力	命中値	Ē G	G値 攻撃		射程		メモ] ^{XII 未 ·}										
				0] 効果:									
														 効果:									
Rt	8		価格	装甲	П	避行	動						効果:										
防具			ІШТ	2X T		1,001 1.) 3 /)				<u>``</u>												
														王の軍	勢 オニオン・ヘタイロイ』								
							7 / 2	計装用	∄ :	0	合計回避	:	0	┫ 裸の王 [‡]									
所持品										デモン	ズシード(Lv+1)												
デモンズシード ロイス									15 /		Lv×2)												
濃	縮体						1	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						従者全	てがキャラクターに対して尊	敬のロイ	ス						
								黄泉還り P N					1 00 5 W.	る判定+520D									
								ウェーバー P 好意 N															
								聖杯 P 憧憬 N					4										
								P N					1										
								P N					1										
					1	P N					1												
							↓∟	P N					J										
							[1										
						最大財産P: 4 残り財産P:					J												