

キャラクター名 ジェード=シンキング	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	石	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	1620		命を救われたことがある 神の声を聞いたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		15	2				
体	0	敏捷度	11	8		24	4	スカウト	7		
		筋力	12	2		14	2	バード	3		
		生命力	11	3		14	2	アルケミスト	5		
心	15	知力	5	17		37 + 1	6	デーモンルーラー	7		
		精神力	15	12		42	7				

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法誘導	1B32 p
魔法拡大/すべて	1-290p
鷹の目	1-280p
ダブルキャスト	2-234p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ポイズンニードル	
ミラージュディズ	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 加工:<小魔の封入具>	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
楽器 (ハーブ)	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			
召異魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
110

装備品	説明
頭	
耳	空の記憶 心+1 (14→15) 1日1回判定後、振り直し可
顔	ひらめき眼鏡 見識・探索判定+1
首	祈りのアミュレット HP回復魔法の効果量+1
背中	ロングマント フード付き
右手	知性の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	聖印 風来神ル=ロウド
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	マナリング 魔法ダメージ+1
	不撓のバックル

その他メモ	自動失敗 チェック
○三行 歩く魔晶石。考える石。 せっかく生まれたのだから楽しまなければ損、を信条に今日もぶらり旅。食事もいらないから行き倒れる心配もない。 神聖魔法、召異魔法、斥候技術の3点セットは一人旅で自衛をするのに便利。楽器演奏は趣味。	□□□□⑤
○記憶 異界。このテラスティアとは異なる世界。魔神が住まう世界、妖精の住まう世界、何があるのかわからない世界。 石が映し出す光景は一定でなく、その都度見えるものは変わる。	□□□□⑩
○一般 スカルプター／彫刻家 (レベル3)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉙

