

キャラクター名  
ホープ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	希望の戦士
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自	最後の希望	経験	秘密	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	2	0	0		5	7	行動値	27
感覚	3	0	0		5	8	(非装備時)	27
精神	3	1	2		5	11	戦闘移動	32
社会	0	0	1		5	6	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			RC	22		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																												
解毒剤	インフィニティコロナ	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>変異種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>遊馬</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>アストラル</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費	変異種	P	N		遊馬	P	N		アストラル	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																																										
変異種	P					N																																											
遊馬	P					N																																											
アストラル	P					N																																											
	P					N																																											
	P					N																																											
	P					N																																											
	P					N																																											
	P					N																																											
	P					N																																											
マテリアル心臓	ミュートスキューブ																																																
マテリアル	リマインドソウル																																																
エボルフラクション(夜魔の領域)	リベリタス・コア																																																
メモリー																																																	
メモリー																																																	
メモリー																																																	
マテリアル左目																																																	
マテリアル肺																																																	
デモンズシード																																																	
リーサルシャイン																																																	
最大財産P:		12	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジンヒューマン	3	2	マイナー					
効果:								
コンセント(ブラム)	5							
効果:								
紅き剣	5	3	マイナー					
効果:								
乾きの主	3	4	メジャー					
効果:								
破壊の血	5	2	マイナー					
効果:								
虚無への回帰	1	4d10	オート				120	
効果:								
リフレックス(ウロボロス)	2	2	リアクション					
効果:								
浄玻璃	1	1	リアクション					
効果:								
夜魔の領域	3	20	オート				120	
効果:								
無形の影	1	3	メジャー					
効果:								
シャドースクラッチ	5	2	メジャー					
効果:								
ブラッドロード	3	3	メジャー				120	
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--





