キャラクター名

孔雀石の姫己（マラカイト）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	17
銃声	50

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自分には不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		アクション	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で損傷しなければならない。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1　移動妨害無効
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1　移動妨害無効