キャラクター名
前向　智　（まえむきさとる）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	ヒーロー
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	大きな転機	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：	4		芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジャスティス号	運転	5r+4	0	8		武器などのアイテムのステータスやダイスなど　ヴィークルモーフィングで作り出した自転車
ジャスティスクラッシュ	運転	8r+4	0	10		ジャスティス号で敵にぶつかる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
シナリオロイス	P	N		
PCロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果： 必ず取得　クリティカルの値を-SLする								
エースドライバー	3	2	メジャー/リアクション	ー	ー	〈運転：〉	ー	
効果： 判定の時に役に立つエフェクト　ダイスをSL分増やす								
レインフォース	1	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果： 同じシンドロームのエフェクトと組み合わせないと使用できない　攻撃力をSL×２上昇させる								
ヴィークルモーフィング	1	2	マイナー	至近	自身	ー	ー	
効果： 武器を作るエフェクト　基本ルルブⅡP199に載っている乗り物から一つをすぐに作り出す								
錬成の掟	1	4	オート	至近	自身	ー	ピュア	
効果：シンドロームをひとつしか取得していない時に選べるエフェクト　いつでも使える、自分が作り出した武器や防具、ヴィークルの攻撃力orガード値or装甲値のうちどれか一つを＋５する								
	★							
効果： コンストラクションでは取れない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンストラクション製作の流れ
使いたいシンドロームを選ぶ（１～３　※3つ選ぶ場合は3つ目の能力値が入らないので注意）
↓
ワークス＆カヴァーの選択
（ワークスは能力値にも関係してくるので後述する〈白兵〉〈射撃〉〈RC〉に関係したものを取るとよい）
↓
作成時ボーナス / 初期能力値のところに3ポイントを振り分ける　（経験点30点分）
（この時に値が０の能力値を作ってはいけないの0のところがあるときは必ず振ると気をつけること）
↓
エフェクトを取得する
この時選べるエフェクトは上で選んだシンドロームの中からしか選べない
最初から書かれているワーディングとリザレクトはオーヴァード全員が持っているものなので気にしなくても良い
その下の欄にコンセントレイト：〇〇を取得しSLを２にする（〇〇の中には選択したシンドローム及び組み合わせられるエフェクトがあるシンドロームを選択すること）（経験点20点分）
（コンセントレイトは、判定にシンドロームと書かれている、これは同じシンドロームのエフェクトを一緒に組み合わせないと使用できないことを表します）
↓
使用したいエフェクトを4つ選択して記入する　（経験点60点分）
（メジャーアクションと書かれたもので判定が〈白兵〉〈射撃〉〈RC〉「※〈運転：」〉のものを一つ以上取得すること、これがないとコンセントレイトが組み合わせられません）※〈運転：〉は特殊な技能なので選ばない方が良い
↓
次に選んだ4つのエフェクトのSLに2ポイント（経験点１０点分）を振り分ける
（１つのＳＬを3に上げるもよし、2つのエフェクトのレベルを2に上げるもよし）