キャラクター名
アドハム

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	17220		恥ずかしい癖を持っている		
			始まりの剣をもとめている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	15		31 + 2	5
		敏捷度	7	5		24 + 1	4
体	14	筋力	11	2		27	4
		生命力	10	12		36	6
心	0	知力	5	1		6	1
		精神力	12	9		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	12		
エンハンサー	12		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	踏みつけ	IB31 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120 p	命中強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
スケイルレギンス		
マッスルベア		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
メディテーション		
ジィプロフェシー		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
クリティカルレイ		
怒涛の攻陣Ⅰ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	20	19	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ+1 投げの時命中＋2　魔法の武器化	2H	1	3	2d+ 25	12	25	30										
パンチ イージーグリップで+1	1H	0	2	2d+ 24	12	25	3										
ハードステップ+1 魔法の武器化、オーダーメイド３段階 イグニタイト加工	1H#	13	0	2d+ 22	10	25	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
113

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 18

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	Dガジェット：幸運のお守り	
耳	蝙蝠の耳飾り	何も見えないペナを-2に変更
顔	赤の眼鏡	破壊すると眠りに対する判定を成功にできる
首	ポーションインジェクター	
背中	そよ風マント	射撃に対して回避+1
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能真・黒帯/アルケミキット	
足	跳躍の羽	飛行中の敵にダメージ+2
その他	熊王の牙	MB+1

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

13防具習熟A/キャパシティ/練体の極意+バトルマスター/命中
15武器・防具習熟S

器用＞＞生命＞精神＞敏捷＞知力＞＞筋力

グラップラー11（35000）、エンハ5（5500）スカウト11（28000）、アルケミ1（500）→69000

森のそばで見つかった孤児。普通の人間としてダノン王国で暮らしていた。
成人になった際、他国から来た冒険者によりソレイユであると判明。
小さな国での生活に窮屈さを覚えていたこともあり、当てのない旅に出ることを決意、北上する。
アルデン王国内で騙され一文無しに。空腹に耐えられず畑のものを盗もうとしたところを鉄進に見つかりつかまる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アドハム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
４点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
６点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
７点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔卵合成費用x114	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテ金Bx41	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテ金Ax95	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル３点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1W	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン１本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテ金Sx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
破壊済み赤の眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５点魔晶石x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
９点魔晶石x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
15点魔晶石x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテ金SSx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
18点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
310190 G	G

名誉アイテム	点数
ガオン無双獣投術入門	50
撃爆投獣	20
ハードステップ購入	30
イージーグリップ専用化	50
ハードステップ専用化	50
猛進獣殺	20
Dガジェット・専用化	50
真ブラックベルト購入	80
真ブラックベルト専用化	50
巨獣頭槌	20
ダークドワーフの知り合い	100
真ブラックベルト多機能化	20
無限迷宮の英雄	50

名誉点 所持 2062 /合計 2652