

キャラクター名
 火花 由孝 (ひばな・よしたか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	汚れ仕事 (UGN)	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	3			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	5r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		父親	P 慕情	N 不快感	
		戦友	P 尽力	N 恐怖	
		ジョン・スミス	P 信頼	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: シンドローム/判定のクリティカル値-LV (下限7) (ルルプ1/p169)								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: RC/射撃扱い。攻撃力+[Lv*5](1/161p)								
結合粉碎	3	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: シンドローム/判定D+LV個。装甲無視も付与。(1/161p)								
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー		-	対決	-	
効果: RC/射撃扱い。攻撃力+[Lv+2]。(1/160p)								
灼熱の砦	1	3	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: シンドローム/このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を[Lv*3]。ただし、R中に戦闘移動、全力移動、離脱を行っている場合使用不可。(2/159p)								
熱感知知覚	1							
効果: 熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱でものを見ることができ、 残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることもできるだろう。GMは必要と感じたなら、(知覚) による判定を行なわせてもよい (2/p165)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--