

キャラクター名
アンシエル・メノー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	おとこ	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	予知夢		
経験点	1650		自殺を試みた 何かの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	4			14	2	フェアリーテイマー	4			
		敏捷度	3			13	2	レンジャー	1			
体	2	筋力	1			3	0	セージ	3			
		生命力	10	2		14	2	アルケミスト	1			
心	14	知力	10	1		25 + 1	4					
		精神力	10	2		26	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中 サバイバルコート	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

その他メモ	自動失敗
実は捨てられ子。施設の中で育てられるもその厳しすぎる環境に精神が完全に病んでしまい何度も自殺未遂をしている。ある日、夢の中で正体不明の何物かに「お前は神になる」と言われ、遂に施設を脱走。深い森の中を彷徨い危く死ぬ一歩手前の所を、たまたま調査に来ていた冒険者に保護され、その流れで自らも冒険者の道を歩むことになる。妖精については「よくわからんが小さいころから声が聞こえるので最初は不気味だったけどまあ僕は神になる存在なのだから聞こえて当然」だそう。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
「ヒヒヒ、初めてお目にかかります、僕、アンシエルっています」 「色々あって妖精使いとして冒険者やってます…ヒヒヒ…妖精の声は聞こえるんですけど神の声はまだ聞こえないんですよね…」 「ヒヒヒ…僕ね、将来神になるんですけど…ヒヒヒ…どうやったらなれるんでしょうねえ…ヒヒヒ」 「ま、そのうちなれるでしょう…ヒヒヒ…どんな神がいいかなあ…楽しみ…ヒヒヒ」 色々拗らせてる系のエルフ少年。FT4/セージ3/レンジャー1です。	

