キャラクター名: 妖精郷のアムル・ダフネ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	騎手	性別		年齢	成人になる見えない
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2880				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2	2	21	3
		敏捷度	8	4	5	28 + 2	5
体	8	筋力	8	3	1	20 + 2	3
		生命力	5			13	2
心	6	知力	11	2	2	21	3
		精神力	5	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	1		
ドルイド	6		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
探索指令		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	12	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
成長済み（売却）340G⇒170G 防護+1 OM加工クォータースタッフ140G K+1（300G）、宿り木の棒杖加工（100G）	2H	5	1	2d+ 11	11	11	15										
ダフネの若枝”アモール・ド・ダフネ” 防護+1 OM加工オークスタッフ210G K-1（100G）、宿り木の棒杖加工（100G）魔法の武器加工	2H	10	2	2d+ 12	11	12	20										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	11	10	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 9	11	10	5										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	11	10	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	○ホープ・リーフ（イヤリング）	フーからのプレゼント。アムルをイメージした自由で元気な葉のイメージ。
顔		
首	シード・オブ・ユグドラシル	シルバの夢とともにアムルの手の中に届けられたもの。鼓動を感じる。
背中		
右手	ダフネの加護(スマルティエの筋力の腕輪)	
腰	ボトルストック(アルケミーキット)	ダフネの杖に与える水。水の中には肥料が溶けている。
足		
その他		

装備品		説明
片耳の欠けしのイヤリング（マナチャージクリスタル3）		拾われた当時アムルの持っていた手掛かり。母親のものだろうか？保存状態が悪く現在はカラ同然。
左手	シルバの毛織のリング（敏捷の腕輪）	
世界樹の加護①生命活性		HP+3

その他メモ

護りの剣の元となる素材を取り込んで育った精霊樹《ダフネ》を中心に広がる妖精の郷で育った捨て子のリカント。
物心着いた頃にはダフネの加護のもと妖精たちに育てられていた。

ダフネの抱えた護りの剣の効果に守られ、大破局以前より蛮族に荒らされることなく育った豊かな森は長きにわたり妖精の隠れ住む聖域であった。
迷いの森の入口にボロボロのコートに包まれ捨てられたリカントの赤子はダフネの加護のもと、妖精たちに育てられすくすくと育った。
ダフネが寿命を迎えた、その最期に遺した精霊樹ダフネの種は里で唯一の人族であるアムルに託された。

ダフネの種を抱え、次の1000年を栄える妖精郷を探すべく、シロガネオオカミのシルバと共に旅に出る。

※ダフネについて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
妖精郷のアムル・ダフネ

プレイヤー名

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
10mロープx2	○□□○□□
フック	○□□○□□
妖精の毛布（布：大）	○□□○□□
ダフネの種子（受益者のシンボル）	○□□○□□
姉妹狼シルバとの絆（レンタルホース）	○□□○□□
外来産のコート	○□□○□□
シードオブユグドラシル（受益者のシンボル）	○□□○□□
【食料/薬草/ポーション】	○□□○□□
干し肉（保存食1週間分）	○□□○□□
残数	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
残数x4	○□□○□□
月桂樹の葉（アウェイクポーション）	○□□○□□
残数	○□□○□□
魔晶石3点x11	○□□○□□
残数x9	○□□○□□
魔香草（カンパ）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
残数x3	○□□○□□
アビスシェードx3	○□□○□□
	○□□○□□
【みつけた肥料（錬金カード）】	○□□○□□
Bランクカードx15	○□□○□□
残数	○□□○□□
	○□□○□□
【旅のお土産】	○□□○□□
雪しぐれ	○□□○□□
クレヨン鉱石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□