

キャラクター名
轟雷陣 尊 (ごうらいじん みこと)

プレイヤー名

Character sheet header table with columns for シンドローム (Black Dog, Parol), オptional, 覚醒 (Infection, Shock, Suspicion, Early Ingestion), and 出自 (Experience, Match).

Stat table with columns for 基本値 (Basic), ワークス (Works), ボーナス (Bonuses), 成長 (Growth), 他修正 (Other Corrections), 能力値 (Ability Values), and HP (27, Action 9, Battle 9, Full 14, Max 28).

Skills table with columns for 肉体 (Physical), 感覚 (Senses), 精神 (Mental), and 社会 (Social). Includes sub-headers for 技能 (Skills), SL, 修正 (Modifications).

Weapons/Combo table with columns for 武器・コンボ (Weapon/Combo), 能力 (Ability), 命中値 (Hit), G値 (G), 攻撃力 (Attack), 射程 (Range), and メモ (Memo).

防具 (Armor) table with columns for 防具 (Armor), 価格 (Price), 装甲 (Armor), 回避 (Evasion), 行動 (Action), and メモ (Memo).

所持品 (Inventory) table with a large grid for listing items.

ロイス (Lois) table for tracking emotions (感情) and 最大財産P (Max Wealth P) and 残り財産P (Remaining Wealth P).

Main skill list table with columns for スキル名 (Skill Name), SL, コスト (Cost), タイミング (Timing), 射程 (Range), 対象 (Target), 判定 (Judgment), 制限 (Restriction), and メモ (Memo). Lists skills like ワーディング, リザレクト, 雷神の降臨, etc.

Large empty box for additional notes or character details.