キャラクター名
イワン

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	4r+6	-	6		〈射撃〉判定のダイス+1個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サイドリール（15点）	
デモンズシード（3点）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： いつもの。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 走行無視、判定ダイス-1個。								
巨人の斧（デモシ）	4	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力LV×3、判定ダイス-2個。								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： あなたが行う判定の直前に使用、ダイス+LV個、ラウンド1回。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が行う判定の直前に使用、ダイスLV+1個する、ラウンド1回。								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 《砂の加護》と同時使用。対象が行うメインプロセスの攻撃力をLV×4する。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： おまたせ。時の棺しかなかったけどいいかな？								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 空中浮遊								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								