

キャラクター名
スベルビア

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	奇術師	カヴァー	七大罪
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	161
肉体	1	0	0	4		5	行動値	25
感覚	2	1	0	4		7	(非装備時)	25
精神	4	0	0	7		11	戦闘移動	30
社会	1	0	0	9		10	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	11		交渉	10	
回避	1		知覚	2		意志			調達	10	
運転:			芸術:	3		知識:	10		情報:裏社会	10	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【E0イス】 傲慢な理想P		N		
【E0イス】 歪んだ囁きP 傾倒	N	脅威		
【E0イス】 歪んだ囁きP 傾倒	N	脅威		
【E0イス】 歪んだ囁きP 遺志	N	恐怖		
【E0イス】 究極存在P		N		
【E0イス】 孤独の叫びP		N		
【D0イス】 起源種P		N		

最大財産P: 40 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	4							
効果:	MHP+120							
加速する刻	2		I					
効果:	メインキャストを行う。シナリオ2回まで							
時の棺	1		A					
効果:	判定自動失敗。シナリオ1回まで。							
ダークマター	3		m					
効果:	判定ダイス+6個							
コンセプト:バロール	2		M					
効果:	CL-3							
魔王の理	5		M					
効果:	攻撃力+16							
黒の鉄槌	5		M					
効果:	攻撃力+18の射撃攻撃。同エンゲージ不可							
魔眼槍	5		m					
効果:	攻撃力+15の武器生成。命中-4、G5。1点でもダメージを与えた場合硬直							
重力の手枷	5		M					
効果:	命中した場合、シーン中全ての判定ダイス-1個(重複)。シナリオ8回まで							
加速世界	1		S		シーン(選択)			
効果:	移動する度に4Dのダメージ							
自在なる斥力	1		I			単体		
効果:	対象を20m移動させる。ラウンド1回							
原初の紫:ジャミング	1		A					
効果:	判定ダイス-6個。ラウンド1回まで							
無形の影	1		M					
効果:	精神で判定できる。ラウンド1回							



