

キャラクター名  
神楽 ヒカル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ゼノスエージェントB	カヴァー	大学生
	エンジェルハイロウ					
オプション	パロール		年齢		性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自	半身	経験	死と再生		邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	7
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンマシン	運転	2r		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15		-3	

所持品	
カジュアル	
エンブレム:二重螺旋	
思い出の一品	
コネ:噂話の友人	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特異点	P	N		
サロメちゃん	P 後輩で可愛い奴だが	N 絡んできて鬱陶しい		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コネイトレイト:サラマンダー	2	2						
効果:								
魔王の理	4	2						
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
氷の塔	2	4		視界				
効果:	攻撃力+[Lv*3] 範囲 エンゲージ外のみ							
災厄の炎	2	4		至近				
効果:	攻撃力+[Lv*3] 範囲 射程変更不可							
氷神の悲しみ	2	3						
効果:	ダイス+Lv+1							
クロスバースト	2	4					80	
効果:	攻撃力+[Lv*4] ダイス-2個							
光の手	1	2						
効果:								
ディメンションゲート	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
猟犬の鼻	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゼノスエージェント、大学生、主人公

巻き込まれ体質で何かと事件に巻き込まれる  
出来れば何事もなく平穏で少しい青年  
大学ですら何かしらの出来事に巻き込まれる  
とある事件で女の子を助けたらいつの間にかゼノスエージェントになっていた  
なお、UGNとはほとんどかかわりがないがレネゲイドビーイングやオーヴァードとは関わる事が多いらしい