 キャラクタ	ヲー名=							ー プレ	イヤー	-名			$\neg \sqcap$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
玉城叶										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
											効果	:		•	非オー	-ヴァード(カエキスト	ラ化					
シンドロー		オルクス ワークス						レネゲイドビーイングC カヴァー 高校生					1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
9770-	-Д	-	エグザー	イル									効果	:	-		=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル						年齢	令 1/歳		・ 佐別 ・ 佐別 ・ 佐別		:別	女		ューマンズネイバー	1	_	常時	-	-	-	-		
覚醒		#	無知	衝動		ib	飢		1餓 初		食率	率 34 %		: F	R2p178	衝動判定	ダイス+Lv個	/基本侵蝕	値+5/シナ	リオ中レ^	ベルアップ	の影響なし	
				-=								×п. ж.	異	形の刻印(最大10)	5	_	常時		_	_	-		
出自		旧:	き記憶		経馬	读 夕		∠再生		邂逅	ī	殺意	効果	:				HPLV	×5				
	其	木値	ワーク	ス ボ		マー 成	ス 成長		Ε	能力値	НР	51	1 L	崩れずの群れ	1	2	オート	-	_	-	-		
肉体	_	2	0	7 3.	0	7		נפיוטו		2	行動値		効果				·	129 カ/	バーリング				
感覚	_	2	0		0					2	(非装備時		1	異形の守り	1	2	オート	-	-	-	-		
精神	_	1	1		0					2	戦闘移動	, -	効果	<u> </u>		ス1つ回復	/暴走解除は不			も使用可	/バッドス・	テータスを受けた直後使用可	
社会		3	0		0					3	全力移動		┪┕	妖精の手	2	3	オート	視界	単体	-	-		
					<u> </u>		4						:		· ·	判定ダイス1			変える/シ	ナリオLv[<u> </u>		
F		感覚		_			精神				社会		起する大地(最大5)	5	2	オート		範囲(選択)	_	-			
技能	SL	. 修正		能	SL	修正		能		修正	技能	SL 修正	効果			· ·	ダメージ軽減	咸[Lv*4]/·	ラウンド1回	回/HP適用	直前に使用	1	
白兵				撃				С	1		交渉	1	1 -	オリジン:ミネラル	3	2	マイナー	-	-	-	-		
回避				覚	1			志	4		調達	_	効果					シーン中	、装甲値+			_	
運転:			芸術:			知識:				輯:UGN	1	4	領域の声	2	2	メジャー	-		《情報》	-			
運転:		芸術:		_	知識:			「報:			:			R2p15	4 判定ダ	イス+[Lv+	-1]個		_				
運転:		芸術:		-	知識:				「報:		1	土くれの金貨	1	-	-	-	_	-					
運転:			芸術:			知識:				「報:		効果			ごからアイラ T	Fムの模造品を 「	作り出すエ	フェクト。	アイテムと	∠してのデ [、]	ータは無し/必要な場合《RC》判定。		
運転:			芸術:				知識:			帽	輯:		】 」 効果	異形の歩み	1	-	-		-		-		
武器·	コン	ボ	能力	命中値	i G	値 攻撃	2000 第	村程			メモ	 . E		:	R2p12	24 肉体を	変形させて、	とんな場内	↑でも移動り	可能/必要/	び場合【肉 ┃	体】判定 T	
				0									1 📖										
													効果	•								1	
													効果	<u>i</u>									
Dr.	- 8		海均	**田	16	1 PR 4=	.#h			· ·	-		- _{効果}										
P/J	具		価格	装甲		避行	劉			^	ŧ			•									
														焼失した首里城の残骸である石に、レネゲイドが宿ったもの。 記憶の中にある娘の姿を取っている。									
												: 0	1										
											. 0		無駄なものが嫌いで、もう何者でもなくなったのに何かになろうとする自分のことを「無駄」だと思っている。 が、無駄ではないと度々言われるのでこの日常を甘受することにした。										
								ロイス					油縄の	 沖縄の海に沈んだ人魂や船を利用しての乗客虐殺計画の気配を察知して、解決のために神薙晴斗と幽霊船に乗船した。									
							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					!	戦い方を知らないため攻撃はできないが、城壁や建物や乗り物に姿を変えることができる。										
								神薙晴斗 P 幸福感 N					戦いえ	うを知らないため攻撃はできな	いか、城	壁や建物や舞	もり物に姿を 変え	.ることかで	さる。				
								清白空牙 P 親近感 N															
								昔の記憶 P N					1										
								P N					41										
								ı ıv					41										
								P N					4										
								P N					J										
							是士	最大財産P: 6 残り財産P:]										
								- A A A A A A A A A A A A A A A A A A A															