キャラクター名: ニーナ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自 (効果)	闘士			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	12	6	14	6	10
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正					1		
能力値	4	5	5	2	7	2	3

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	トラベラーホールドシャドウボウ	30m	-2	6				-3	
左手	トラベラーホールドシャドウボウ								
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	6	5	2	9	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	7	2		9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
パームワイン×4	

現在重量： 4		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定+[(SL+1)D]。クリ：DR増加								
ホークアイ	4	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： Dmg増加。射撃攻撃のDmg+[SL*3]。移動を行うかシーン終了まで持続。								
ブラインドサイド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 識別済みのエネミーへの攻撃Dmg+[(SL)D]。								
AM：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 弓を用いた攻撃の命中判定+1D。								
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定の達成値+2。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1D。								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 警戒行動を行うことが可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気付かれない。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠探知判定+1D。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除判定+1D。								
効果：								
効果：								
効果：								