キャラクター名: ニネミア･アクティ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1210		大恋愛した事がある		
			異種族を怖がっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	5	1		13 + 1	2
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	4	2		11	1
心	15	知力	6	4		25 + 1	4
		精神力	2	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	4		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
11点魔晶石	○□□○□□

手袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2166 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			
妖精魔法	3	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物識別判定+1
耳	聖印	木の葉の形をした、木製のイヤリング
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	薔薇のチョーカー	
背中	サーマルマント	炎･水･氷-1
右手	知性の指輪	
腰	華美なる宝石飾り	思い出の詰まりから、台座してもらった。ペリドット、アクアマリン、ダイヤモンド、トパーズ、スピネル、アンモライト
足		
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 40 /合計 60

その他メモ

人見知りしがちで引っ込み思案な、ハイマンの女性。神官見習い故修行として、そして人見知りを改善する為、開拓途中の街へと派遣されてきた。

過去、グラスランナーの男性と幼いながらに大恋愛と言える物をしたが、相手に裏切られ、借金の形に富豪に売られた。甘ったるい不幸の中、ある日アステリアの声が聞こえる。隙を突いてなんとか屋敷より逃げ出し、神殿に保護された。

人身売買のオークションで、多数の他人に自分の価値を付けられていく光景は今でも夢に観て魘される。他人が自分の事を商品だと考えているのでは、という考えがどうしても拭えず、異種族、特にグラスランナーを怖がっている。

屋敷で様々な事を仕込まれる際に、教育係として呼ばれたナイトメアの女性に優しくされ、最終的に姉さんと呼ぶ程度には慕うようになった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟