キャラクター名

魔女

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0□1	自身がダメージを受けた際に、他の姉妹1体の次のアクションコスト-1
メインクラス		調律		ラピッド			対象の損傷したパーツを一つ使用できる
メインクラス		円舞曲		ラピッド			ターン終了時まで自身を対象にした攻撃判定の出目-1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			アクション以外のマニューバ再使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	-	自信	1、大失敗しても破損しない
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0□2	対象の姉妹1体と互いに対話判定してよい
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに複数回使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		まほう(レーザービーム)		アクション	3	0~3	射撃攻撃1、切断
腕		つかいま		オート			烏のアンデッド
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１