

キャラクター名  
猫屋敷 ココ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	文化部B (アカデミア)	カヴァー	一般生徒
オプショナル			年齢	17	性別	女性
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	20
感覚	2		0			2	(非装備時)	20
精神	2		0			2	戦闘移動	25
社会	3	1	0			4	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:料理	4		情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクハーケン	射撃	2r+4	2	7		《ハヌマーン》のイフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+5
Bランク:アタッカー		-1	-1	2		自身が行う攻撃のダメージ+2、ガード値-1
		0				
千斬り	射撃	7r+4		14		コスト6、ダメージ+1d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Bランク:アタッカー	
思い出の一品	
学園通の友人	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
《海上の無法者: IKA》	P 好奇心	N 脅威		
犬塚 風子	P 好奇心	N 不安		
舞元先生	P 信頼	N 嫌気		
スバル	P 同情	N 憐憫		
羽衣	P 好奇心	N 脅威		
七々	P 憧憬	N 憐憫		

最大財産P: 10    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
音速攻撃	3	2	Xジャー	-	3体	白/撃	-	
効果:	判定ダイス+[Lv]個							
ディストーション:射撃	1	2	Xジャー	視界	-	射撃	-	
効果:	判定を【社会】で行う。							
要の陣形	2	3	Xジャー	視界	-	シンドローム	-	
効果:	対象を3体に変更する、シナリオLv回。							
完全なる世界	3	5	Xジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個、攻撃力+[Lv×3]							
先手必勝	3	+4	常時	至近	自身	-	-	
効果:	行動値+[Lv×3]							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	壁や水面等を走りぬけることが可能							
猫の道	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域を操作して、通常ではありえない方向に道作り、縦横無尽に領域内を移動する近道を作るイフェクト。このイフェクトを使うことで、誰も知らない近道を通ることができる。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

猫屋敷 ココ (ねこやしき・ここ)

高等部3年の女子生徒で、猫のAオーヴァード  
調理部の部長を務めており、作った料理をよく友人や教師にごちそうしている。

Aオーヴァードではあるが、人間の姿でいる事が多い。  
理由は「猫の姿よりもいろいろなものを食べられる」から。

オーヴァードとしては、動物の身体能力と領域操作能力を生かした、高い機動力と攻撃力を評価されている。  
反面、防御に関してはまるでダメ。