キャラクター名

アムジャード

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
戦火	
一人ぼっち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損した部位の数だけ攻撃の出目+1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	その攻撃の付随効果を打ち消す
メインクラス		失敗作		オート			行動値+2
メインクラス		かばう		オート	0	0-1	かばう
メインクラス		平気		オート			そのラウンドに損傷したパーツは使える
サブクラス		殺劇		オート			そのカウント、姉妹と同じ敵を殴るなら出目+1
頭		ネックレス		オート			たからもの
頭		ハッケイ		ラピッド	0	0	移動１　自身に不可
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		すすり舌		アクション			肉弾１　命中したら【はらわた】回復
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃1+連撃+爆発　出目-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１