

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	8	17	8	21	9
ボーナス	5	3	2	5	2	7	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	3	7	3	8	3

HP	62
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	8	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					3	4	8	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPPx0	

現在重量: 5
 最大重量: 21
 所持金: 19595
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+CLx3回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブでヒール可能								
ストラテジウム	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: [判定: 魔術][単体]のフォースキャスターのスキルを[範囲(選択)]に変更する								
タクティカルプレイ	5	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: ダメージ+20								
ポジショナルプレイ	5	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 物防/魔防+20								
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: ダメージ+SLD(自分でダイス振る)								
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: フォースキャスターのスキルを2つ使用出来る								
フェイス: アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回復効果+2								
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術		
効果: 警戒行動可能/知力判定で代用								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: MP[+CL]								
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	-		
効果: フェイト1点使用/ダメージ軽減+1d								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値+3								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								

■保有チケット
 CLチケット: 0枚
 リビルドチケット: 1枚

CL7: チェックメイトII アフェクション グランドマスター
 CL8: チェックメイトIII レイズ アウトプレイ
 CL9: チェックメイトIV タクティカルプレイVI ポジショナルプレイVII

