キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	1	0	13	43 %
敏	9	2	0	11	41 %
運	9	5	0	14	44 %

HP	45
MP	74
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	4	33	0	6	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	4 %	34 %	2	6 %	11	2
総計(2)		24 %	0	4 %	33 %	0	6 %	11	2
総計(両)		24 %	0	4 %	34 %	2	6 %	11	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 2500	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ヒーリング	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
エレメンタル・シールド	2/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

とある皇女が気まぐれに様々な人の遺伝子を開発中の戦闘アーマーに組み込んだ戦闘兵
様々な人の遺伝子を組み合わせたため、性格が安定せず、よくわからないことになっている。
現在はAI強化のためにデータ収集として、学園へ通うことになっている。