キャラクター名
シャブ婆

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	婆
称号クラス				**年齢**	61
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	12	9	9	13	5
ボーナス	3	3	4	3	3	4	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	5	4	5	2

HP	46
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	風音の帽子				2	0	0		0
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4	0		0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	8	8
スキル	ニンブル							3	
その他	風音の帽子 / フィルボトラベルジャケット							4	
総計(右)			4	3	7	14	5	14	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	├HPポーション*3
ベルトポーチ	└毒消し*1
ポーションホルダー	
├HPポーション*2	【アームズクリスタル】
└MPポーション*3	S1ナイフ
ハイHPポーション*2	└防衛のクリスタル
ハイMPポーション	
乗用馬	
├冒険者セット	

現在重量： 3		
最大重量： 17	所持金： 4907	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：作成時に行動値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ピューリファイ	2	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	シナリオ1回	
効果：アイテムの「聖水」を[SL×2]個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。ただし、売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	-	
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象に選択できない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル：コスト0								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：エネミー識別を行なう。								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルをひとつ選択し、そのスキルを取得する。ただし、取得に一定のCLが必要なスキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3する。《ラーニング》で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。								
	1							
効果：								
ラーニングポーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：効果をダイスで求める「種別；ポーション」のアイテムに有効。そのアイテムの効果に+1Dする。								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：情報収集を【幸運】判定で行なう。その【幸運】判定に+1Dする。								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								

シャブ婆
アコライト/セージ/フィルボル

かつては王都地下に潜伏する暗殺者ギルドのメンバーだったが、
今は健忘症の進行が激しく昔のことはよく覚えていない。
過去の罪を償う為に冒険者として大神殿の私兵となる道を強いられている。

物防：14　魔防：5　行動：14　移動：8(13)

PL：カテナ

7+2D>= 回避判定
DR直後に《プロテクション》5を使用。20m以内の単体にダメージ軽減を行なう。
:MP-3
(5+{ハンズオブライトⅠ})d+1 ダメージ軽減量

c(-({物理防御力})) 物理ダメージ計算
c(-({魔法防御力})) 魔法ダメージ計算
c((-{物理防御力})*2) 物理ダメージ/カバー二倍
c((-{魔法防御力})*2) 魔法ダメージ/カバー二倍

キャラクター名
シャブ婆

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動	アコライト	
効果 :CL4以上、《ハンズオブライトⅠ》1で取得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスに使用可能となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								