

キャラクター名  
伊吹 紬 kotori

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	死と再生	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビームライフル	射撃	11r+2		8		1+4 C値8 侵食5
ブラストコレダー	RC	7r+7		9		1+2+3 C値8 侵食8
フラッシュレーザー	RC	7r+7		20		1+3+5 C値7 侵食8
レイジオブイフリート	RC	10r+7		32		1+2+3+5 C値7 侵食12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
バルトアクションライフル	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
超侵蝕	P	N		
伊吹 龍馬	P 信頼	N 恐怖		
伏見 平祐	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CONSE:サラマンダー	2	2	MJ	-	-	-	-	
効果:	C値-Lvする(下限7)							
災厄の炎	3	4	MJ	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+ [Lv×3] 範囲射程固定							
光の手	1	2	MJ/RE	-	-	-	-	
効果:	感覚で判定可能							
氷神の悲しみ	3	3	MJ/RE	-	-	-	-	
効果:	ダイス+ [Lv+1] HP3消費							
プラズマカノン	3	4	MJ	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻撃力+ [Lv×5]							
マスヴィジョン	3	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃力+ [Lv×5] シナリオ3回							
不燃体	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

土木業者、伊吹組の娘で元々はあっち系だったのが堅気になったものである  
 他の介入を防ぎ地域を守ってきたので地域の顔役として未だに機能している  
 実際のところは、事件の後処理の活動も担当しており、とある清掃会社とは協力関係にある  
 従業員のほとんどは組の人であり、小さい頃から知っており、もはや家族に近い距離である  
 仁義を重んじてきた組なので道理に沿わない事はしない、というか反したら実の娘であろうがしぼかれる

そんな中で育ってきたので弱者に襲い掛かる理不尽な仕打ちは許せずに顔を突っ込むこともある  
 組の人から胎ちゃんをもらってばかりいたので甘党ならぬ胎党になっている  
 学校では天体観測部に所属しており、望遠鏡を持ち歩いているが  
 実際は望遠鏡としても使えるライフルである  
 能力でレーザーを打ち出す為、弾を必要としない