

キャラクター名
ワイン

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		殺意(おぞましきもの)		ジャッジ	2	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		喋る植物(よぶんなあたま)		オート			2
頭		ナイトメア(トラウマスイッチ)		オート			損傷時、損傷させた者の狂気点 1 追加
				オート			
腕		食虫植物(にくむち)		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
腕		蔓(うで)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		束縛する根(束縛の糸)		アクション	2	0~2	ターン終了まで対象の攻撃判定は2でも大失敗になる
腕		枯れかけの華		オート			よぶんなにく
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		威圧(フローター)		オート	なし	自身	白兵・肉弾判定値-1
胴		狂戦士		オート		自身	基本パーツ1つ損傷で振り直し
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		片足(あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		根っこ(不動)		オート	なし	自身	転倒・移動を無効化