

キャラクター名 アキミヤ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	65
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	カンナギ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	100	73	76	98	64	111	73
ボーナス	33	24	25	32	21	37	24
クラス修正	1	2	2	1	0	2	0
他修正							
能力値	34	26	27	33	21	39	24

HP	674
MP	641
フェイト	23

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承刀			71					
左手	伝承刀			71					
頭部						66			
胴部	伝承服					66			
補助	伝承バックラー					27	27		
装身具	天津神の神核								
	能力値		26	0	27	0	39	48	39
スキル			19	18	7	19	19		
その他									
総計(右)			45	89					
総計(左)			45	89	34	178	85	48	39
総計(両)			45	160					m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	21			21	+ 2 d
トラップ解除	26			26	+ 2 d
危険感知	21			21	+ 2 d
エネミー識別	33			33	+ 2 d
アイテム鑑定	33			33	+ 2 d
魔術判定	33	5		38	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量 :	0		
最大重量 :	100	所持金 :	500
		預金・借金 :	

所持品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	5	3	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	防御1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： HP回復を行う。[30+CL×3]点。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果： イニシアチブプロセスでヒールを使用する。								
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照		自身	自動成功	イカロッドダンス	
効果： セイクリッドダンスのダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL×2]する。								
セイクリッドダンス	5	6	メジャーアクション		自身	精神	シナリオSL回	
効果： あらゆる判定に+1D。クリンナップでMP5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続。								
ハンマーストライク	5	3	メジャーアクション	武器	単体	命中	打撃武器	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージ+[SL]D。								
パンテノン	1		パッシブ		自身			
効果： コールゴッドを複数習得できる。								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナーアクション		自身	自動成功	セイクリッドダンス	
効果： ダメージ増加を行う。攻撃のダメージ+[SL×4]する。シーン終了まで持続。								
チャネリング	1	6	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスをセットアッププロセスで使用する。								
アフエクション	1		ダメージの直後	20m	単体	自動成功	アビリティシフト回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復し、HPを2D点にする。復活した対象は行動済み。								
ホーリーヒット	1	12+4	メジャーアクション		自身	自動成功		
効果： ハンマーストライクを2回行う。								
バニッシュパワー	5		パッシブ		自身			
効果： 攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
バニッシャー	5	10	ダメージの直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ダメージ増加。ダメージに+【精神基本値】する。								

--	--

キャラクター名
アキミヤ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マイティストライク	1		パッシブ		自身			
効果：	ホーリーヒットを打撃武器以外で使用可能にする。							
レリギアス	5		パッシブ		自身			
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×2]する。							
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果：	プロテクションの対象を[範囲(選択)]に変更する。							
フィールドプロテクション	1		プロテクション		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	プロテクションを射程：視界、対象：場面(選択)に変更する。							
コマンドスタイル	1		パッシブ		自身			
効果：	ウォーリアの装備を装備できる。							
ハイパニシャー	1		パッシブ		自身			
効果：	パニシャーの効果に+10。							
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		刀装備	
効果：	命中に+1Dする。							
スピリット・オブ・サムライ	5		アイテム		自身			
効果：	SL個の刀を所持。							
ツインブレイド	3		パッシブ		自身		刀使用	
効果：	右手と左手に刀を装備しているとき、命中+SL、ダメージ+[SL×2]							
ホーリーガード	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御力に+SL、魔法防御力に+SL×2する。							
レイジ	3		マイナーアクション		自身	自動成功	刀使用	
効果：	ダメージ増加。ダメージ+[SL×10]する。メインプロセス終了まで。							
ラディアントエッジ	1		アイテム		自身			
効果：	所持している、すべての刀の攻撃力+5。							
ミラーアタック	1		判定の直後		自身	自動成功		
効果：	フェイト3点消費。命中のダイス1つを6にする。6が2個以上になればクリティカル。							
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果：	クリティカルしたらダメージに+[SL+1]Dする。							
イメージボディ	3	5	セットアッププロセス		自身	魔術		
効果：	ラウンド終了まで回避に+[SL×2]する。							
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果：	攻撃の命中+1D、ダメージ+[SL]Dする。							
アイシクルレイジ	3		レイジ		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	レイジで使用しても武器が壊れない							
シャドウストリーム	1		パッシブ		自身		イメージボディ	
効果：	攻撃のダメージに+【敏捷】。							
コンシールマーダー	3		パッシブ		自身		隠密	
効果：	攻撃の命中に+1D、ダメージに+[SL×4]							
セイクリッドフォーム	1		パッシブ		自身		セイクリッドガス	
効果：	攻撃のダメージに+【幸運】							
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果：	アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加スキルの効果に+10する。							
守護結界	3	10	ダメージロールの直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	パワー。ダメージ軽減。5D+[SL×10]する。							

