キャラクター名
「見えざる手のヴェンデリン」

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	42
種族	グライアイ			**境遇**	放浪
出自（効果）	超感覚			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	18	24	8	15	9	7
ボーナス	3	6	8	2	5	3	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			1				
能力値	3	7	12	2	7	4	3

HP	87
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3キドニーダガー	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手	S3ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	S1ロストデビルズスキン				1	3	0		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	12	0	4	19	8
スキル	カス/フェイスペシャライズ：短剣/ウェポンフォース：ダグデモア		5	22				2	
その他	ロストデビルズ/漆黒の星/ジェミニカード		3	9	2			5	
総計(右)			15	43	16	9	4	26	7
総計(左)			13	39					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ&ベルトポーチ	ランチボックス
小道具入れ	└野菜*5
├漆黒の星	
├ジェミニカード	シースベルト
├流水の砥石	└ナイフ*2
└転送石	
	【アームズクリスタル】
ポーションホルダー	S3キドニーダガー
├EXMPポーション*2	├武烈のクリスタル
└MPポーション*3	├弱体：スタンのクリスタル

現在重量：	5		
最大重量：	22	所持金：	23113
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：インビジブルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果： 携帯品に「分類：短剣」の武器をふたつ以上携帯している時に有効。武器攻撃のダメージに+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果：取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。通常どおり、ドロップ品決定ロールを行なうこと。								
	1							
効果：								
ポイズンアップル	5	-	DR直前	10m	単体	自動	-	
効果：ダメージ増加を行なう。所持金を60G消費。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
スピードエイド	★	10	セットアップエイド	-	自身	自動	-	
効果：「タイミング；メジャーアクション」のヒーラーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがセットアッププロセスで使用可能となる。								
オイントメント	★	-	メジャー	至近	単体	知力	-	
効果： 所持金を100G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：G消費なし								

「見えざる手のヴェンデリン」
シーフ/ダンサー/グライアイ

エリンディル西方の各地を放浪し傭兵稼業を続けてきた妖魔。
元々は妖魔砦の用心棒だったが、いつからか人間の雇い主を好むようになった。

数か月前より妖魔も幾人か在籍するという大手ギルド”吹花擘柳”に誘われ
以後は冒険者となっている。

物理防御力：9　魔法防御力：4
行動値：26　移動力：7m

PL：カテナ

:HP-
:MP-
:HP+
:MP+
:Weights-
:Weights+
:Gold-

キャラクター名

「見えざる手のヴェンデリン」

プレイヤー名

所持品			
└精霊：火のクリスタル			
S3ファインウィップ			
├弱体：放心のクリスタル			
├弱体：逆上のクリスタル			
└弱体：スリップのクリスタル			
S1ロストデビルズキャップ			
└敏捷のクリスタル			
S1ロストデビルズスキン			
└対抗：スリップのクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティミュラント	★	-	《オイントメント》	-	自身	自動	-	
効果：《オイントメント》と同時に使用する。《オイントメント》の効果を「所持金を200G」消費。対象が行なうあらゆる判定に+1D、対象が行なう攻撃のダメージに+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	自身	自動	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。対象はこのスキルの効果を拒否できる。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【HP】が【最大HP】と同じ値の時に有効。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
	1							
効果：								
デュアルフェイス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《グライアイ：ストレッチアーム》を取得する。また、【幸運基本値】に-3する。								
グライアイ：ストレッチアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：白兵攻撃は「5m」となり、エンゲージしていない対象にも行なうことができる。								
	1							
効果：								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行なう。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果：短剣を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】+2。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。								
フェンサーⅡ	★	-	判定の直前	-	自身	自動	シーフ	
効果：リアクションの判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。そのリアクションの判定に+2Dする。								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知、解除、危険感知判定に+1する。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備可能重量に+5する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷基本値】に+3する。								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	ロックカーテン、鎧無視、シャッフル	
効果：対象に武器攻撃を行なう。クリティカル：ダイスロール増加								