

キャラクター名 フェイト・ダストフィールド	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	25+8
冒険者Lv	8	経歴	6.1-6：純潔である		
経験点	0		4.3-5：年の離れた友人がいた		
			5.6-2：一所に5日以上滞在したことがない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			20	3	フェンサー	2		
体	11	敏捷度	7			17	2	スカウト	7		
		筋力	4			15	2	アルケミスト	5		
心	7	生命力	7			18	3	ライダー	8		
		知力	8			15	2				
		精神力	14			21	3				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
スローィング	2-228p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
HP強化	
以心伝心	
遠隔指示	
HP超強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
ヴォーパルウエボン	
インスタントウェポン	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値 4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポン	1H投	1		2d+ 5	-1	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 11	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[冒険に出た理由]2-2：探しているものがある たぶん、行方不明になった友人が見つけたと言ってた神のカードを探しに行くんだと思う。	○□□□⑤
時は決闘時代、世界には悪のシャークやグールズが蔓延り（略 「神のカードをみつけた」アルケミストの先達であった友人からそう聞いた直後、 尾けてきた謎の組織から闇のタッグデュエルを挑まれ敗北。仮死状態で8年ほど眠ることになる。 色々あって目が覚めてからは友人を探して各地をさまよっている。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚