キャラクター名
パラム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	6			11	1
体	13	筋力	1			14	2
		生命力	6	1		20	3
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	
ウルシラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	割引価格(-500)

その他メモ

歌手:Lv5
物乞い:Lv3

歌うのが好きなナイトメア。
両親は2人とも健在で温かい家庭で育った。しかし、種族の影響で人間の世界で上手く適応することができず冒険者になった。
歌はあくまで娯楽であり戦闘で使うものではないという信条。

生まれた環境表
・冒険者

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パラム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
消耗品	○□□○□□
・ヒーリングポーション*3x3	○□□○□□
・アウェイクポーション	○□□○□□
・魔晶石(3)*2x2	○□□○□□
・魔晶石(1)*5x5	○□□○□□
・救命草*3x3	○□□○□□
・魔香草*3x3	○□□○□□
・知力の指輪*1	○□□○□□
・薬師道具キット	○□□○□□
・魔化された樫の枝*2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗済み	○□□○□□
・ヒーリングポーション	○□□○□□
・アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
非消耗品	○□□○□□
・冒険者キット	○□□○□□
・着替えセット	○□□○□□
・保存食(6/6)	○□□○□□
・入場料金	○□□○□□
・カレンダー	○□□○□□
・ランタン	○□□○□□
・火縄壺	○□□○□□
・油(12/12)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
・仕送り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□