キャラクター名: "Gabriel"

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ブラックドッグ	ワークス	工作員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	6		8
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	539
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「"Maria"の邪魔はさせませんよ」		0		9		ｶﾞｰ：ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾞﾛｰﾙﾚﾍﾞﾙ3+巨人の斧ﾚﾍﾞﾙ3+ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾚﾍﾞﾙ5+ｱｰﾑｽﾞﾘﾝｸﾚﾍﾞﾙ3+ｽﾀﾝﾎﾞﾙﾄ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E《ありえざる存在》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	10		常時					
効果：	最大HP+[LV*30]							
生命増強Ⅱ	10		常時					
効果：	最大HP+[LV*20]							
虚無の城壁	4		セットアップ					
効果：	ラウンドの間、G値+[LV*3]							
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果：	再行動できる。シナリオLV回							
自在なる斥力	5		イニシアチブ	視界	単体			
効果：	対象を[LV*5]m移動させる。離脱可能。ラウンド1回							
堕落の爪	10		マイナー					
効果：	1点でもダメージで侵蝕率+LV。レベルアップしない。							
コンセントレイト：バロール	3		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-LV							
魔王の理	6		メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
巨人の斧	4		メジャー			<白兵>		
効果：	攻撃力+[LV*3]。ただしダイス-2個							
アタックプログラム	6		メジャー			<白兵>		
効果：	達成値+[LV*2]							
アームズリンク	3		メジャー			<白兵>		
効果：	ダイス+LV個							
スタンボルト	★		メジャー			<白兵>		
効果：	1点でもダメージでBステ放心。							
磁力結界	4		オート					
効果：	G値+(LV)D							

キャラクター名
"Gabriel"

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
斥力障壁	6		オート					
効果：	HPダメージ-[1D+LV*3]。ラウンド1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								