キャラクター名: シンシア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	80
冒険者Lv	3	経歴	決して手放せない小物がある。		
経験点	0		家族から探されている。		
			監禁されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	4			13	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/賢神キルヒア	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 3	10	2	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢×12x2	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子(ボロ)	能力なし、1500Gで修繕すると能力が復活する。
耳	耳飾り(1つ)	宝石付き
顔	聖印	神性魔法の行使に使用。
首		
背中	ロングマント	
右手	手袋	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

まだ見ぬ世界を見るために冒険者になった。
彼女の母親が病気で死に、再婚し新たな母親となった女性に地下牢に監禁され毎日のように虐待を受けていた。
彼女は狭い檻を出て外の世界を知りたかった。
そんな時に見張りの一瞬のスキをついて脱走した。
母が死ぬ前に貰った耳飾りが唯一の彼女の宝物である。

冒険者になって初めての冒険にて彼女は大いなる邪悪と出会ってしまった。
その邪悪によって守るべき少女は失われ、更には「レブナント」と化してしまった。
少女を倒し、彼女は決意する。
彼の邪悪を決して許さないと。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟