キャラクター名
アリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	740		裕福な家に生まれた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1	3	18	3
		敏捷度	7	2	2	19	3
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	11	1		23	3
心	7	知力	3			10	1
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
双撃	1-280p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 9	10	11	20										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	11	0										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	11	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由；身分を隠す為

K10+3（威力+筋力ボーナス）

2d6+{器用度B}+{グラップラー技能}-3　【命中判定(両手利き)】
K20[10]+{筋力B}+{グラップラー技能}　【ダメージロール】
2d6+{敏捷度B}+{グラップラー技能}　【回避判定】
2d6+{生命力B}+{冒険者Lv}　【生死判定】
2d6+{生命力B}+{冒険者Lv}　【生命抵抗力判定】
2d6+{精神力B}+{冒険者Lv}　【精神抵抗力判定】
2d6+{知力B}+{冒険者Lv}　【真偽判定】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
真香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□