キャラクター名: アリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	750		裕福な家に生まれた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	7			15	2
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	11	1		23	3
心	7	知力	3			10	1
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	6	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	6	0										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	6	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
下着	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

真香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
非常食x5	○□□○□□
ポイントカード	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1065 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

その他メモ

冒険に出た理由；身分を隠す為
K10+3（威力+筋力ボーナス）

2d6+{器用度B}+{グラップラー技能} 【命中判定】
2d6+{敏捷度B}+{グラップラー技能} 【回避判定】
2d6+{生命力B}+{冒険者Lv} 【生死判定】
2d6+{生命力B}+{冒険者Lv} 【生命抵抗力判定】
2d6+{精神力B}+{冒険者Lv} 【精神抵抗力判定】
2d6+{知力B}+{冒険者Lv} 【真偽判定】
2d6+{俊敏度B}+{冒険者Lv} 【跳躍判定】
2d6+{筋力B}+{冒険者Lv} 【登攀判定】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟