

キャラクター名 ヴィルヘルム・シュナイダー プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転III		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	40
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	30		48 + 1	8	ファイター	15		
体	10	敏捷度	6	17		30 + 1	5	スカウト	9		
		筋力	10	16		36	6	レンジャー	12		
心	4	生命力	9	25		44	7	エンハンサー	5		
		知力	12	12		28	4	ウォーリーダー	13		
		精神力	9	20		33	5				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	頑強	IB29p	言語				
バトルマスター	3143p	なぎ払い	IB38p	交易共通語	○	○		
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	IB31p					
ファストアクション	2123p	命中強化	IB32p					
影走り	2120p	武器の達人	3-212p					
治癒適正	2122p	超頑強	IB29p					
不屈	2123p		p					
ポーションマスター	2123p		p					
韋駄天	3142p		p					
全力攻撃	IB36p		p					
武器習熟A/ソード	IB31p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	陣率:慮外なる烈撃II
マッスルベアー	鉄壁の防陣IV:鏡盾
メディテーション	怒涛の攻陣V:颯風
オウルビジョン	陣率:抗拒の推断II
リカバリィ	
神展の構え	
怒涛の攻陣II:旋風	
陣率:慮外なる烈撃I	
鉄壁の防陣II:堅体	
怒涛の攻陣III:旋刃	
陣率:掃討の勝鬨	
鉄壁の防陣III:甲盾	
陣率:抗拒の推断I	
怒涛の攻陣IV:輝斬	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	23	20	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミスリルプレート	筋力	27	回避力	-2	防護点	12
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	18	13			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 投擲時射程10m	1H投	3		2d+ 25	10	24	3										
ガイスター 魔法のアイテム/使用の度にHP-5	2H	30	1	2d+ 26	10	27	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	33	99	2d+ 18	13	136						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 18	2d+ 23	2d+ 21	35						

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	魔法のアイテム/『捨て身カウンター』使用可能		
耳 蝙蝠の耳飾り	魔法のアイテム/視界が利かない状態でも行動可能		
顔 紅の眼鏡	魔法のアイテム/HP消費で眠り効果に対する失敗を成功に変更		
首 奇跡の首飾り	魔法のアイテム/破壊する事で生死判定の結果を振り直せる		
背中 野伏の英雄のマント	魔法のアイテム/プレスによるダメージ2/名誉アイテム/専用装備(MP+2)		
右手 巧みの指輪			
腰 多機能ブラックベルト	魔法のアイテム/防護点+1/名誉アイテム/専用装備(HP+2)		
足 軽業のブーツ	魔法のアイテム/転倒しなくなる		
その他栄誉の軍師徽章	魔法のアイテム/鼓砲・陣率使用可能/名誉アイテム		
		リトルウィング	魔法のアイテム/落下ダメージ-20
		左手 俊足の指輪	
		スマルティエの武道帯	魔法のアイテム/[リカバリィ]の回復量に+(生命力ボーナス)

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

