

キャラクター名
カリオストロ・マーブル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	28歳
冒険者Lv	2	経歴	有名人から貶されたことがある		
経験点	1120		体のどこかに刺青がある 魔剣の迷宮で迷子になった事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	14	1		21	3
	敏捷度	4			10	1
体	筋力	11			18	3
	生命力	8			15	2
心	知力	5			12	2
	精神力	16			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	4

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ハードレザー						13												4
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能														合計値				0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 4	11	4	12										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)	○□□○□□
<冒険者セット>	○□□○□□
眼鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	785 G
預金・借金	148 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	4	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	革の手袋	粗悪品。
腰	ガンベルト+弾丸12発	12発収納可能。最大数収納済み。
足		
その他		

装備品		説明
左手	革の手袋	粗悪品。

<p>その他メモ</p> <p>有名人から貶されたことがある→高名な魔術師に魔動機術のことを中途半端な魔術とバカにされた</p> <p>体のどこかに刺青がある→『己の尾を噛む蛇(所謂ウロゴロス)』の刺青が左手の甲にある。</p> <p>気にはしていないが自立つのと毎回質問されるのが面倒で手袋で隠している。</p> <p>魔剣の迷宮で迷子になった事がある→迷宮自体に研究材料を探しにいったことがある。</p> <p>人間換算で24歳くらい(精神年齢)</p> <p>ドワーフ族の中ではいいとこの娘。両親は鍛冶師一本で食ってきた職人気質で本人もそれを継ぐつもりだったが上述の魔術師からの侮辱により魔動機術において魔術を越えてやると意気込み、その道にのめりこむ。元より研究家気質なところがあり、才能は開花。現在新米冒険者として冒険に臨む。</p> <p>両親が基本的に必要なものを買い与えていたため金銭感覚はズレ気味。基本的に金遣いが荒い。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	---