キャラクター名: キン＝ガンナモ

プレイヤー名:

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	58
冒険者Lv	6	経歴	人族に恋をした		
経験点	300		武者修行の為に人族社会へ出た		
			人族の配下がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18	3
		敏捷度	6	2		18	3
体	14	筋力	9	2		25	4
		生命力	18	2		34	5
心	6	知力	5			11	1
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22015 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉人族（人族以上に人族）	900

名誉点 所持 120 /合計 1020

その他メモ

①武者修行のために蛮族領域から飛びだし、その過程で人族（女の子）の捨て子を拾う（武者修行の旅）
②天性の才能を感じたので、鍛錬させて育てる。（人族の配下＝弟子）
③育てているうちに情がうつってしまった（これが・・恋・・！？・・と、いうより父性の目覚め）
④「お父さんと一緒に冒険者になりたい！」とせがまれた・・泣けるでぇ
⑤名誉人族となって堂々と旅がしたい。そのためには霧の都の依頼を達成するしかねぇ！！←今ココ！

通訳　エセ共通交易語（弟子にしか通じない）
物乞い　極貧みなし子蛮族時代に培った「生きる為にプライドを捨てる覚悟」
靴職人　趣味。意外と器用なので暇な時にちくちく作っている。

テストプレイの筆跡

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟