キャラクター名
崎森 煌星(さきもり こうせい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	名家の生まれ	経験	初恋	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
名刀・獅子吼	白兵	5r+7	3	10		鞘から抜くと獣の唸り声のような低く鈍い振動音がする

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
ネームド	
ヒストリー	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者:鬼斬りの古太刀	P	N		
浦喰 奏姫(ｳﾗﾊﾞﾐ ｶﾅﾒ)	P 純愛	N 不安		
潦 静真	P 友情	N 不安		
	P 同情	N 不快感		
ビルギット	P 尊敬	N 恐怖		
鬼殺小雀	P 連帯感	N 恐怖		
此花結衣	P 庇護	N 憐憫		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後白兵攻撃,離脱不可							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	[肉体]判定D+[Lv+2]個,ｱｲﾃﾑ不可							
知性ある獣	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	<完全獣化>使用中ｱｲﾃﾑ使用可							
獣の力	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
獣王の力	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	[獣の力]を攻撃力+[Lv*4]に変更							
激情の早鐘	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100	
効果：	復活後判定C-1(下限6),ｼﾅﾘｵLv回							
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100	
効果：	C値-1(下限5),ｼﾅﾘｵ1回							
マシラのごとく	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	80	
効果：	攻撃+[Lv*10],判定D-5,ｼﾅﾘｵ1回							
真偽感知	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	嘘を判別,内容は無理,[RC]判定							
鋭敏感覚	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	自動	-	
効果：	周囲の状況に敏感になる							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	壁,水面も走り抜けられる							
センスエフェクト	★							
効果：	エフェクトに反応する特殊装備							

●ﾏｲﾅｰ：<完全獣化>Lv3、<知性ある獣>Lv1
[肉体]技能判定D+5個,ｱｲﾃﾑ不可、<完全獣化>使用中ｱｲﾃﾑ使用可 計ｺｽﾄ8
●ﾏｲﾅｰ(100)：<完全獣化>Lv4、<知性ある獣>Lv1
[肉体]技能判定D+6個,ｱｲﾃﾑ不可、<完全獣化>使用中ｱｲﾃﾑ使用可 計ｺｽﾄ8

●ﾒｼﾞｬｰ:<一閃>Lv1、<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv3、<獣の力>Lv5、<獣王の力>Lv1、<名刀・獅子吼(鬼斬りの古太刀)>武器
全力移動後白兵攻撃、C値7、攻撃力+20(<獣の力>の係数4へ変更)、攻撃力10　計ｺｽﾄ9
10dx7+7
(dame+1)d10+30
●ﾒｼﾞｬｰ(80):<一閃>Lv1、<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv3、<獣の力>Lv5、<獣王の力>Lv1、<名刀・獅子吼(鬼斬りの古太刀)>武器
全力移動後白兵攻撃、C値7、攻撃力+20(<獣の力>の係数4へ変更)、攻撃力10　計ｺｽﾄ9
12dx7+7
(dame+1)d10+30
●ﾒｼﾞｬｰ(100):<一閃>Lv1、<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv4、<獣の力>Lv6、<獣王の力>Lv1、<名刀・獅子吼(鬼斬りの古太刀)>武器
全力移動後白兵攻撃、C値7、攻撃力+24(<獣の力>の係数4へ変更)、攻撃力10　計ｺｽﾄ9
14dx7+7
(dame+1)d10+34
●ﾒｼﾞｬｰ(100):<一閃>Lv1、<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv4、<獣の力>Lv6、<獣王の力>Lv1、<ﾘﾐｯﾄﾘﾘｰｽ>Lv1、<ﾏｼﾗのごとく>Lv4、<名刀・獅子吼(鬼斬りの古太刀)>武器
全力移動後白兵攻撃、C値7、攻撃力+24(<獣の力>の係数4へ変更)、C値-1(下限5),ｼﾅﾘｵ1回、攻撃+40,判定D-5,ｼﾅﾘｵ1回、攻撃力10　計ｺｽﾄ20
9dx5+7
(dame+1)d10+74