キャラクター名
シャーリィ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	没落
出自（効果）	放浪者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	7	9	12	8
ボーナス	2	3	3	2	3	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	5	2	4	5	3

HP	31
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	5	9	7
スキル			1	1	1			3	
その他	ステップファイア			3					
総計(右)			5	8	6	5	5	12	7 m
総計(左)			5	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し	
ベルトポーチ	

現在重量： 10		
最大重量： 11	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:短剣	★		パッシヴ					
効果： 短剣命中+1D								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果： 回避+1D								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果： ダメージ増加　攻撃ダメ+[SL*3]								
バトルステップ	1		パッシヴ				ステップ効果中	
効果： 命中、回避、ダメージ+SL								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クラン＝ベルで活動する大道芸人
元々は闘技場の前座で大道芸を披露していたがさすがに日々の生活が苦しくなってきて
苦肉の策として闘技場の演目に挑むことになった
とにかく貧乏生活が長く食えるものなら土でも食うが前向きでまっすぐな少女である