

キャラクター名
ソウリン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
料理	基本るるぶ p 6 4
死人使い	基本るるぶ p 6 5

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
ポジション		煉獄の檻		オート			[煉獄の檻] オート(自身) (ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してもよい)
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツの一つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい)
サブクラス		失敗作		オート			(攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷)
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		余分な頭		オート			2
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する)
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+(爆発)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			聖書
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	(砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1)
胴		心臓		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート			1
サブクラス		死の手		ラピッド			[死の手] ラピッド/なし/自身 (自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してもよい)