キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	5
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速振動ブレード	白兵	4r+3	2	12		ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝを使用することで、そのシーンの間使用可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
精鋭：調達	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-LV。							
一閃	1	1	メジャー	ー	ー	白兵		
効果：	戦闘移動							
アニマルテイマー	2	3	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	ダイス+[LV+1]							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、全力移動を行う前に使用。シーンの任意の場所に移動できる。							
バックスタブ	4	ー	常時	至近	自身	自動成功	リミット	
効果：	縮地を使った白兵攻撃の攻撃力+[LV*5]。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								