キャラクター名

アイズ・ホワイト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
14：呪い	踊り、踊り、踊り踊り続ける。それが呪い。踊れなくなった貴方を戒めるように踊り続けるの。
63：飢え	足りない、足りないは、満たされないの。まだ足を動かすために・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他姉妹が移動マニューバ使用時移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹が対象にした敵に攻撃する場合は出目+1　ダメージ+1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了継続　自身対象攻撃判定出目-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際しよう　白兵肉弾ダメージ+2
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ防御１．移動時白兵・肉弾マニューバを1つラピッドで使用可