キャラクター名	プレイヤー名
ピエリ	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鎖	
手術台	
水	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリーチェ	友情	3	①②③④⑤	
リナルド	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパート中、発狂した未練があると攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバーつをラピッドで使用してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定+1
サブクラス		悪食		オート	なし	参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目-2
				オート			
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+１
頭		リボン		オート	なし	なし	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
				オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の与えた白兵肉弾攻撃ダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(判定の修正-2)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		足枷(リミッター)		オート	なし	参照	バトルパート中に壊れたら次のターンから行動値+2