

キャラクター名  
セラ・ベルティーノ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	144
冒険者Lv	5	経歴	一族に追われている		
経験点	1200		始まりの剣に触れた事がある 友にとどめを刺した		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		18	3				
体	11	敏捷度	2			14	2	セージ	4		
		筋力	6			17	2	フィジカルマスター	4		
心	9	生命力	6	2		19	3				
		知力	18	4		31	5				
		精神力	12	4		25	4				

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	レザーアーマー		7		3
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	0	10	0	17										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	0	5
					34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	9	2d+	0		
		2d+	8	2d+	
			9	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	地獄耳飾り 聞き耳判定に+穢れ点する
顔	
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

— その他メモ —

停滞したドレイクの女性  
強さは一般的なドレイクよりも少し劣る。探究心が非常に強く死ぬまでに多くの智慧を得たいと思い、トライピアへと赴いたが、力及ばず一度死亡しておりレプナント化している。ただ強靱な精神力と理性で一応意識を保っている。  
剣技はからっきしだが魔法の腕はそこそこ。長生きした分多少の生活能力はある。  
トライピアには親友と共に訪れ、友と一緒に探索を行っていたが、ある時強敵と遭遇し激戦となった。その中で、追い詰める事に成功するも一瞬を取られた隙に致命傷をおうも、友が相打ちに近い形で辛くも勝利した。不幸だったのはこの時彼女がアンデッド化した事だった。彼女は立ち上がると深手で倒れていた友にふらふらと近付きそのまま牙を立てた。そして彼女が奇跡的に自我を取り戻した時には首筋を切られているのに血の一滴も流れない友と、血塗れの自分だけがその場にはいた。  
私は理解してしまった。自分が何をしたのか、何でもかんでもしてしまったのか。私は願いを求めて大切なものを失った。この結果は願いの代償にしては重過ぎた。私はこうして迷宮街にくすぶるただの女になってしまった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

