キャラクター名
ヴァルティ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	420				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	7		27 + 2	4
		敏捷度	12	8		29 + 2	5
体	12	筋力	9	12		33	5
		生命力	10	6		28	4
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
スカウト	16		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2-231p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーマスター	3143p	頑強	1-279p
匠の技	3143p	防具の達人	3-213p
全力攻撃	1-286p	超頑強	2-228p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	21	22	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	22	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
たどたどしい魔剣『野太刀「」』 ※武器として正しく使われた時のみこの効果は有効である。この魔剣は「クリティカルしなくなる」「クリティカル値が増加する」という効果を受けない。	2H	24	1	2d+ 24	9	26	40										
たどたどしい魔剣『野太刀「正宗」』	2H	24	2	2d+ 25	8	32	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 22	10

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	探索判定+1
首	奇跡の首飾り	
背中	スマルティエの風切り布	1R中命中、回避に+2 CT18R(3分)
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他		

	装備品	説明
左手	器用度の腕輪	

その他メモ

魔剣『野太刀「」』製作時期：現在知名度30　<ソード>B　取引不可　2H 必筋24　命中±1　威力40　追加D±1 C値10
効果：
〇マーカスフォートの魂
・武器として正しく使われた時のみこの効果は有効である。
この魔剣は「クリティカルしなくなる」「クリティカル値が増加する」という効果を受けない。
A：5000>S：10000>SS：15000　経験値を支払って成長させよう！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴァルティ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	大悪魔の血晶盤	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
借金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
治療費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
部屋代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ファルシオン(破損)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シンボリックロア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石MP6x54	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石MP9x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツールx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テントx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽のランタンx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタルMP5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
空間固定棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の腕輪x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x10	○□□○□□		○□□○□□	所持金 1025 G	預金・借金 G
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
ヘルトリング流	50
英雄の技(正宗の所有者)	0